

刷牙吃飯像電玩 小朋友超愛

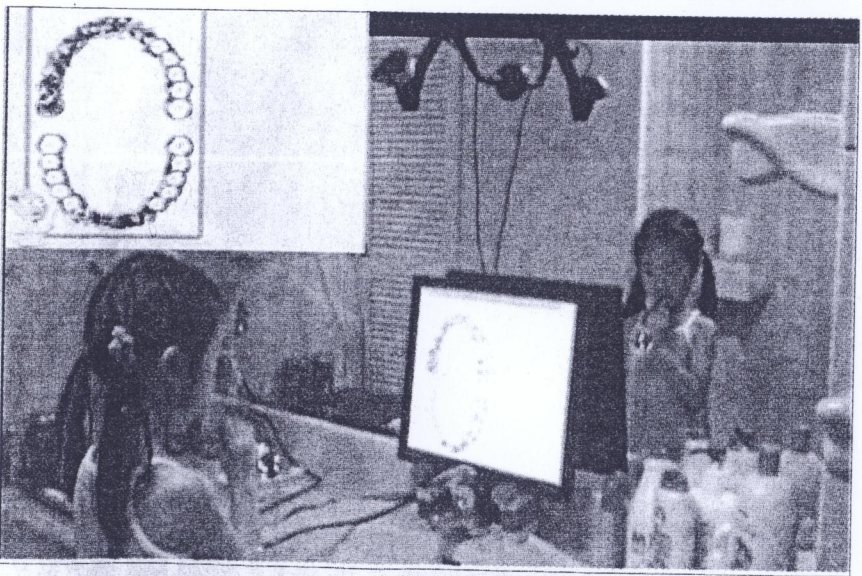
李宗祐／台北報導

小朋友不喜歡刷牙、不愛吃飯，讓許多父母很困擾！在「i-Care數位科技」研發下，牙刷和餐具等生活用品裝上感測器連結電腦，成為「好玩牙刷」和「好玩餐盤」等智慧型生活用品，讓兒童透過遊戲，養成每天刷牙的好習慣，吃飯也不再拖拖拉拉。

台大資訊工程系副教授朱浩華指出，「好玩牙刷」是在洗手檯鏡子上裝置網路攝影機，在牙刷刷柄四周裝上不同顏色的LED燈，透過電腦串連。小朋友刷牙時，網路攝影機自動捕捉記錄動作，由電腦分析動作是否正確。

為讓小朋友覺得刷牙很好玩，「好玩牙刷」在架設於鏡子前的電腦螢幕上，同步秀出各種可愛卡通人物牙齒模型，小朋友若以正確動作連續刷牙同一區位牙齒五到七次，電腦螢幕裡相對應的虛擬牙齒上的牙斑菌會跟著消泯，慢慢露出一片潔白。小朋友可以一邊遊戲，一邊刷牙，進而養成正確刷牙習慣。

設計成格形狀的「好玩餐盤」更炫！有五個碗盤的餐盤格子表面，分別有壓力感測器量測碗盤裡的食物重量，小朋友每吃一口食物，感測器可感到碗盤重量減輕，餐盤上卡通圖案就會慢慢上色，像在玩遊戲。



好玩智慧牙刷

▲小朋友利用好玩牙刷以正確動作刷牙，螢幕透出來的牙齒模型上的牙菌斑，就慢慢刷乾淨，使刷牙成為好玩遊戲，進而養成習慣。（國科會提供）

吃下多少卡路里 科技餐桌全都錄

李宗祐／台北報導

飲食不均是現代人文明病叢生的主因。但桌子也可以成為現代人控制飲食的好幫手！國科會「i-Care數位科技」研究團隊研發完成「飲食感測餐桌」，可追蹤記錄每個人每餐吃了多少飯菜，以及吃下多少卡路里，作為控制飲食的參考。

「飲食感測桌」的桌面有重量感測器，並在每個碗盤及杯子黏貼RFID（無線射頻辨識系統）標識，再利用電腦串連控管。台大資訊工程研究所副教授朱浩華表示，每道菜上桌後，感測器自動測重、傳到電腦記錄。

只要有人夾菜到碗裡面，感測器馬上感應到盤子重量減

輕，並知道菜被夾到那個碗或盤子裡；若該碗或盤子裡的菜被人吃了，感測器也可量測到重量減輕，電腦就可追蹤統計每個盤碗的使用者總共吃進多少菜、多少卡路里。這套系統目前唯一不便之處是，上菜前，使用者必須先自己評估每道菜所含卡路里，以決定進食量。朱浩華表示，研發團隊下一步計畫結合「智慧廚房」功能，讓每道菜端出廚房前，可自動估算出所含熱量，建構完全自動化的數位科技餐廳。

不過，朱浩華也表示「飲食感測餐桌」如此精打細算每個人吃了多少菜及卡路里，是否會讓吃飯變成壓力，反而破壞食慾？這是未來商品化要考慮的重點。